遊びかた

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

この製品について

WUP-N-FETJ-00

困ったときは

1 ご使用になる前に

この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの ⚠（安全に使用するために）は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。

Wii U GamePad	Wii U PRO コントローラー
Wiiリモコン	Wiiリモコン ＋ クラシックコントローラPRO

※ Wii U GamePadは、1台しか登録できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラPROの代わりに、クラシックコントローラも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。

基本の操作

操作	ボタン
コマンドの選択	✚
コマンドの決定／メッセージを進める	Ⓐ
コマンドのキャンセル／メッセージの早送り	Ⓑ
ゲームスタート／ポーズ	⊕
HOMEボタンメニュー	HOMEボタン

3 ゲームの始めかた

タイトル画面が表示される前に、ゲームへの導入用のストーリーが始まります。ストーリーが終わるか、途中でⒶまたはⒷを押すとタイトル画面が表示されます。初めて遊ぶ場合は、✢で「NEW GAME」を選択して⊕を押し、続きから遊ぶ場合は「CONTINUE」を選択して⊕を押し、パスワードを入力してください。

ゲームの進めかた

プレイヤーは主人公である「日向忠」となり、ストーリーにそって出会う様々な人物から情報を得たり、コマンドを選択したりすることで、ゲームが進行していきます。なお、特定の場面では、選択したコマンドによってゲームオーバーになってしまう場合もあります。

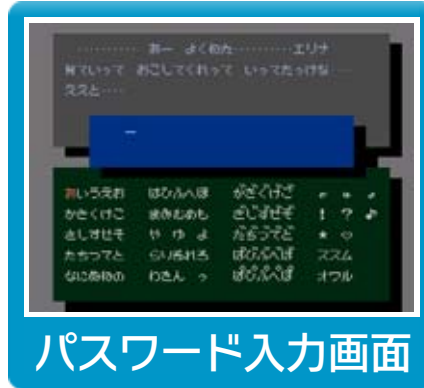
5 画面の見かた

コマンド

色がついて点滅しているところが、現在選択されているコマンドです。

6 コンティニュー

パスワード入力画面

特定の場面まで進むと「休む」のコマンドが表示されます。この選択肢を選ぶか、またはキャラクターからの質問に対して「休む」を選ぶとパスワードが表示されます。
パスワードを確認したあと、「このまま すなおに休む」を選ぶとタイトルロゴが表示されたままになります。Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでタイトル画面に戻ってください。ゲームを再開する場合は、タイトル画面で「CONTINUE」を選択してパスワードを入力しましょう。なお、文字と文字の間の空白もパスワードに含まれます。パスワードは間違いのないように控えてください。

7　キャラクター

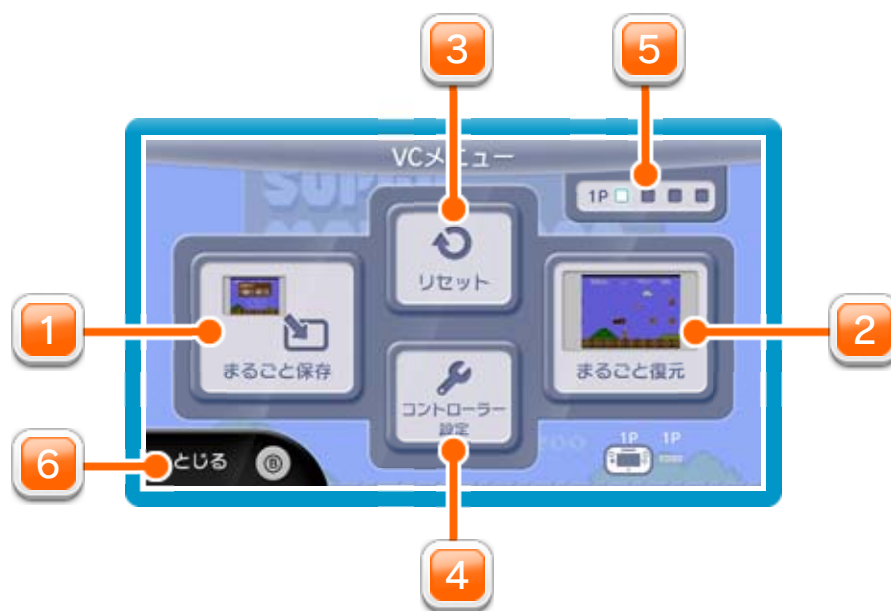
	日向　忠 物語の主人公です。重機やメタルスレイダーの第一級のオペレーターです。
	日向　あずさ 忠の妹です。明るい性格で学校の成績も優秀です。
	エリナ・ファーファ 忠のガールフレンドです。普段から日向家の世話をやいています。
	ゲン・ランクル 自動車からメタルスレイダーまでを販売する、GEN'S AUTOの経営者です。
	シルキーヌ・マルソー ラグランジュポイントにある、第35居住区の最高責任者です。
	キャティ・ヴィトレイ 第35居住区内のファーストフードショップの店員です。
	小夜子 シルキーヌ・マルソーの秘書です。
	グローリー 忠が偶然入手した戦闘用メタルスレイダーです。
	ムーンフェイス ゲンが所有する小型の宇宙船です。

8 VC中断セーブ

プレイ中に⌂を押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。
本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

9 VCメニュー

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。

1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

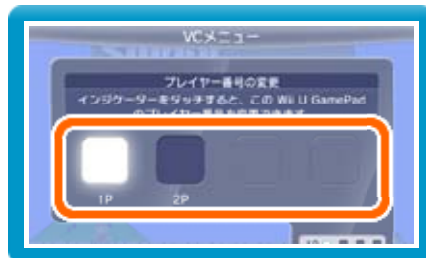
3 リセット

タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケーターを選びます。

※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓡを押しこみながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

10 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

⚠ ゲーム内でセーブデータが作成できる場合のご注意

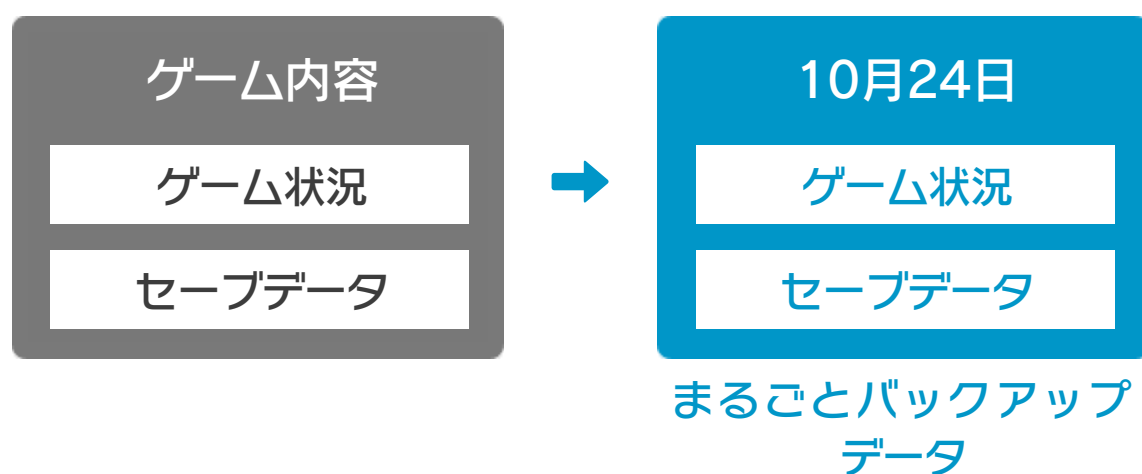
バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

❶ 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(➡)します。

10/24

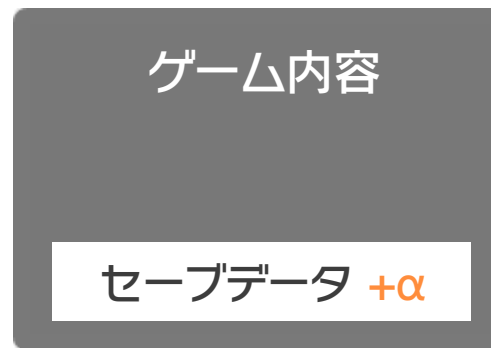
ゲーム内容		10月24日
ゲーム状況	➡	ゲーム状況
セーブデータ		セーブデータ

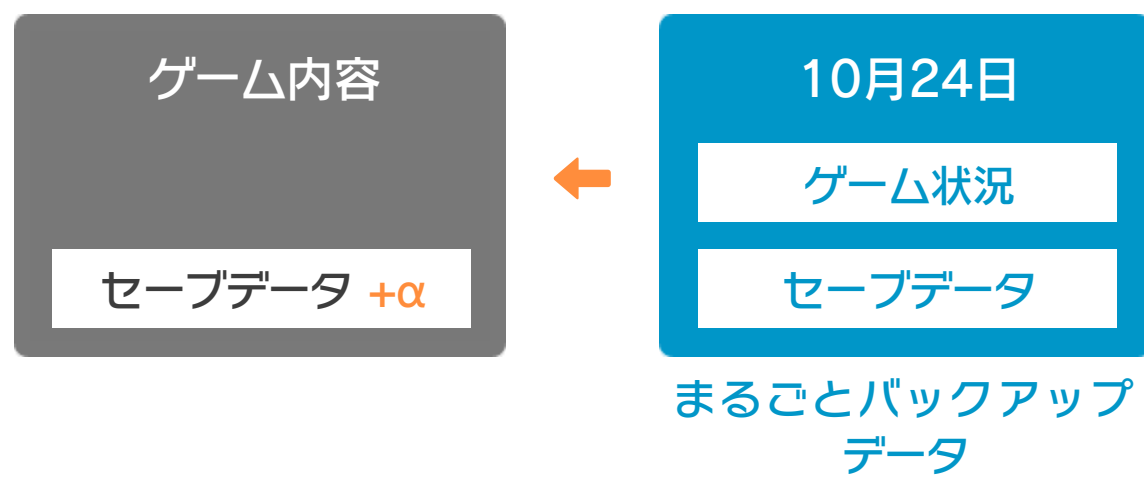
まるごとバックアップデータ

❷10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

---

❸この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ（⬅）

---

❹バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。

ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。

● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「割り当ての変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。

割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。

※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。
※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本ソフトは、原作のゲーム内容を通信機能・拡張機能を除いてWii U上で再現したものです。原作とは、動作や表現等が異なる場合があります。

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社ハル研究所

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」で「ヘルプ」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。